

Departamento Ingeniería en Sistemas de Información

| | |
|---------------|------------------------------|
| ASIGNATURA: | ADMINISTRACION DE RECURSOS |
| DEPARTAMENTO: | ING. EN SIST. DE INFORMACION |
| AREA: | SISTEMAS DE INFORMACIÓN |
| BLOQUE | TECNOLOGÍA APLICADA |

| | |
|-----------------|-----------|
| MODALIDAD: | Anual |
| HORAS SEM.: | 6 horas |
| HORAS/AÑO: | 192 horas |
| HORAS RELOJ | 144 |
| NIVEL: | 4° |
| AÑO DE DICTADO: | Plan 2008 |

Objetivos

- Conocer los conceptos asociados a la selección, evaluación y administración de recursos humanos, hardware y software en áreas y proyectos de sistemas de Información.
- Aplicar los métodos asociados a la selección, evaluación y administración de recursos humanos, hardware y software en áreas y proyectos de sistemas de información.
- Conocer los procesos de incorporación de los distintos recursos.
- Conocer los fundamentos de las relaciones laborales y la higiene y seguridad en el trabajo.
- Utilizar los procedimientos de auditoría y seguridad en Tecnologías de Información y Sistemas de Información

Contenidos Mínimos (Programa Sintético).

- Estructura del Área Informática dentro de una Organización.
- Administración de los Recursos Específicos y Asociados a los Sistemas de Información. Planificación.
- Administración de Recursos Humanos para la Áreas y Proyectos de Tecnología de Información.
- Administración de Hardware y Software.
- Relaciones Laborales.
- Higiene y Seguridad en el Trabajo.
- Seguridad Informática.
- Auditoría Informática.

Contenidos Analíticos:

Departamento Ingeniería en Sistemas de Información

Unidad 1: Evaluación y Selección de Hardware

Determinación de objetivos. Arquitecturas de Hardware, Mainframe. Minicomputadores. PCs. Técnicas de Medición de Performance. Benchmark.

Unidad 2: Evaluación y Selección de Software de Base

Arquitecturas de Sistemas Operativos. Arquitecturas de Bases de Datos. Software Libre vs. Software Licenciado. Ventajas y Desventajas.

Unidad 3: Evaluación y Selección de Software de Aplicación

Arquitecturas de Software. Arquitecturas Web y de escritorio, ventajas y desventajas. Arquitecturas de capas. Selección de arquitecturas de desarrollo. Lenguajes de programación. Ventajas y Desventajas. Sistemas abiertos y cerrados. Desarrollos on site y off site. Casos de Estudio.

Unidad 4: Evaluación y Selección de Infraestructura de Redes

Modos y Tipos de Procesamiento. Determinación de la topología. Distintos tipos de requerimientos. Componentes típicos de cada tipo red. Parámetros típicos en cada uno de los casos. Redes wireless. Dispositivos móviles. Convergencia tecnológica. Influencia del volumen de transacciones. Cloud computing.

Unidad 5: Administración de Recursos Humanos

Inserción en la estructura de la Organización. Estructura del área de Sistemas. Perfiles y Características diferenciales. Adaptación de la estructura según los requerimientos. Organización por tarea. Organización por proyecto. Misiones y Funciones. Capacitación. Motivación. Liderazgo.

Unidad 6: Evaluación de Proyectos

Determinación de los parámetros a evaluar. Parámetros temporales. Parámetros financieros. Parámetros impositivos. Cálculo de amortizaciones. EBIT (Earnings Before Interest and Taxes - Ganancias antes de intereses e impuestos). EBITDA (Earnings Before Interest, Taxes, Depreciations and Amortizations - Ganancias antes de intereses, impuestos, depreciaciones y amortizaciones). Preparación de Presupuestos y Proyectos de Inversión. Análisis de Rentabilidad. Análisis de Tiempos en el Proyecto. Medición de Desvíos. Análisis de Casos de Estudio.

Unidad 7: Auditoría. Seguimiento y Control de Proyectos

La auditoría como función de control. Control en el desarrollo de sistemas. Métodos de seguimiento de proyectos. EVM (Earned Value Management – Gestión del valor Ganado). Control operativo y funcional.

Unidad 8: Higiene y Seguridad en el Trabajo

Departamento Ingeniería en Sistemas de Información

Seguridad e Higiene. Creación de un entorno laboral adecuado. Manejo del estrés.
Plan de Higiene. Plan de Seguridad

Bibliografía.

Se sugiere a los estudiantes, además de la bibliografía propuesta y existente en la Biblioteca de la Facultad, el acceso a fuentes de investigación como referencias Web y una asistencia permanente por parte de los Jefes de Trabajos Prácticos y ayudantes. Se insta a los alumnos a consultar la bibliografía impresa y digital, con la posibilidad de consultar al equipo docente cuando sea necesario.

Obligatoria:

- Kenneth C. Laudon y Jane P. Laudon (2007) 10E.: “Sistemas de Información Gerencial” – Ed. Pearson
- Pablo Lledó y Gustavo Rivarola (2007): “Gestión de Proyectos” – Ed. Pearson Prentice Hall
- Apuntes de la cátedra
- Aula Virtual de la asignatura

Complementaria:

- Martin Fowler (2002): “Patterns of Enterprise Application Architecture” - Ed. Addison Wesley Professional
- Len Bass, Paul Clements, Rick Kazman (2003): “Software Architecture in Practice” -Second Edition – Ed. Addison Wesley Professional
- Sitios WEB de actualización permanente

Correlativas

Para Cursar:

Cursadas:

- Diseño de Sistemas
- Sistemas Operativos
- Economía

Aprobadas:

- Arquitectura de Computadoras

Departamento Ingeniería en Sistemas de Información

- Inglés I
- Análisis de Sistemas
- Paradigmas de Programación

Para rendir:

Aprobadas:

- Sistemas Operativos
- Diseño de Sistemas
- Economía